

Приложение 3 - Управление лицензиями.

_____ описание в разработке _____

Работа с ключом защиты ПО Абонемент.

После того, как установлены драйвера для ключа, и ключ вставлен в ПК, запустите файл **licence.exe** из **Абонемент Fullversion__SERVER\Licence** или скачайте его [по этой ссылке](#).

Если всё в порядке, после нажатия кнопки «Получить код сессии» в поле «Код сессии» появится набор символов, по 4, разделенных «-». (см. Рис. 3)

Если код сессии не появился, перед вами пустой не форматированный ключ. Нажмите кнопку Форматирование ключа. **Внимание! Убедитесь что в данном компьютере установлен только этот ключ.**

Для добавления лицензии: запустить licence.exe, получить "код сессии", сообщить его в московский офис КБЦП Спектр (вместе с информацией о требуемой лицензии) на почтовый ящик **licence@shelter.ru** и **zakaz@game-keeper.com**

В московском офисе сформируют "код лицензии" - его необходимо ввести в поле «Код для записи» (см. Рис.3).

Внимание! Глобусом, расположенным после ID ключа, не пользоваться!



Image not found or type unknown

Получить код сессии	Форматирование ключа	Прописать ключ
---------------------	----------------------	----------------

Этот модуль содержит основной функционал для работы с ключом защиты UCS. Обновление и продление лицензии производится на основании кода сессии. Код сессии уникален, содержит в себе информацию о самом ключе и прописанных в него доступных модулях. Для изменения лицензии нужно отправить код сессии в любое представительство UCS, указав при этом Вашу контактную информацию, а также информацию по изменению параметров лицензии. В качестве ответа Вам пришлют Код для записи, который необходимо прописать в ключ защиты. Получив код сессии повторно, убедитесь, что новые параметры лицензии указаны верно.

Код сессии: ID ключа: Код корп.:

--	--	--	--

Список доступных модулей:

Проект	Модуль	Действует до:	Кол-во	Кол-во номеров	Версия ПО
<No data to display>					

Код для записи: Полная очистка перед записью ☐

--

Рис.3 - Внешний вид окна *License.exe*

Версия #7

Игорь Докутович создал 18 October 2021 10:14:14

Денис Сорокин обновил 10 January 2023 10:17:31